Träume platzieren

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a										
b										
c										
d										
e										
f										
g										
h										
i										
j										

I put the Traum in Weltraumschlacht!

Träume platzen lassen: Ein traumhafter Zeitvertreib für zwei Träumlinge. Jede:r hat fünf „Träume": Der ganz große Traum (5 Felder), Der Traum vom Fliegen (4), Der amerikanische Traum (3), Tagtraum (3) und n Träumschen (2). Die Träume dürfen sich nicht berühren. Spieler:innen verwenden zwei Felder: Im linken wird die eigene Traumflotte eingezeichnet, im rechten Treffer und Fehlschüsse in die Träume der Gegenpartei. Beide versuchen abwechselnd, die gegnerischen Träume zu versenken. Beispiel: Spieler:in A: „Ich schieße auf a3". Spieler:in B antwortet: „N Traum!" oder „Daneben". Die Gegenpartei ist erst bei verfehltem Treffer wieder dran. Die erzielten Traumtreffer werden mit X eingetragen, Schüsse ins Leere mit O. Am besten funktioniert die Traumschlacht wenn beide ihr eigenes Häfft verwenden.

© 2022 by Häfft-Verlag, alle Rechte vorbehalten. Dieses PDF darf nur zur Eigennutzung ausgedruckt und in Produkte des Häfft-Verlags geklebt werden. Alle Produkte unter: www.haefft-verlag.de